



Torneios Oficiais pes.com.pt – APFV.pt

1-Organização

- 1.1-Organizadores
- 1.2-O que é necessário para organizar
- 1.3-Ponto de encontro, almoço e actividades seguintes
- 1.4-Prémios

2-Formato

- 2.1-Clubes ou Selecções
- 2.2-Singulares ou pares
- 2.3-Liga
- 2.4-Taça
- 2.5-Supertaca Blackjack (nome atribuído por alguns membros em honra ao fundador

do site)

3-Regras

- 3.1-Gerais
- 3.2-Taça
- 3.3-Supertaca Blackjack (nome atribuído por alguns membros em honra ao fundador

do site)

4-Option file oficial pes.com.pt

- 4.1-Responsáveis
- 4.2-Option file oficial pes.com.pt

5-Inscrições e material

- 5.1-Inscrições
- 5.2-Material

6-Escolha de equipas

- 6.1-Programa SorteioV1.4
- 6.2-Sorteio
- 6.3-Escolha de equipas
- 6.4-Mudanças de equipa
- 6.5-Desistências
- 6.6-Sorteio no próprio dia

7-Gestão do torneio

- 7.1-Gestores pes.com.pt
- 7.2-No decorrer do torneio

8-Ranking

- 8.1-Autor
- 8.2-Ranking por coeficiente
- 8.3-Ranking Bruto
- 8.4-Ranking Final
- 8.5-Manutenção
- 8.6-Desempate



9-Expulsões

9.1-Expulsões gerais

9.2-Expulsões específicas

10-Reservas

10.1-Reserva do organizador

10.2-Reserva pes.com.pt

11-Origem e conceito

11.1-Autor

11.2-Origem e conceito

1-Organização *~Índice~*

1.1-Organizadores

Podem consultar a lista actualizada de organizadores em equipa.pes.com.pt

Os torneios oficiais do site são torneios organizados exclusivamente por um membro integrante da equipa pes.com.pt. Excepcionalmente, poderão ser organizados por um outro membro, caso a proposta da organização seja avaliada e posteriormente aceite pela administração do site. Esse membro pode depois passar a integrar a equipa pes.com.pt e começar a organizar regularmente torneios oficiais.

1.2-O que é necessário para organizar

Vontade: O mais importante é ter vontade e alguma disponibilidade, tendo ambas tudo é possível.

Espaço: Pode ser um pavilhão, um restaurante, um hotel, uma tenda, uma sala, etc..... Também se podem utilizar espaços estatais, pode ser feita uma requisição em nome da APFV para esse efeito.

Material: É preciso mesas e cadeiras em número suficiente, uma forma simples de fazer as contas é uma mesa para cada tv e uma cadeira por cada participante. A forma de garantir as consolas e tv's está explicada mais á frente.

Ajudas: Os veteranos já sabem como tudo funciona, mas os mais novos terão toda a ajuda necessária para que tudo corra bem, ajuda no fórum, ajuda via MSN e ajuda no dia do torneio. Todo o trabalho de organização será acompanhado por um ou mais veteranos.

1.3-Ponto de encontro, almoço e actividades seguintes

O organizador pode definir um ponto de encontro diferente do local do torneio, o ponto de encontro seja ele o local do torneio ou outro deve ser anunciado no fórum.



O organizador deve fornecer indicações aos participantes relativas a locais onde se pode almoçar, pode também planear o almoço para determinado sitio ou para o próprio local do torneio.

Caso estejam planeadas actividades diferentes do torneio, elas devem ser comunicadas aos participantes pelo organizador, para que possam optar por participar ou não.

1.4-Prémios

Os prémios são troféus, a ideia é atribuir algo que represente o que o participante ganhou. Em caso de ser torneio de pares é o dobro dos troféus (um para cada participante).

Normalmente são:

Uma taça para o vencedor da Liga

Uma taça para o vencedor da Taça

Uma taça para o vencedor da Supertaça Blackjack

Uma medalha para o Melhor Marcador

Uma medalha para o Fairplay

2-Formato ~Índice~

2.1-Clubes ou Selecções

A repetição de clubes ou selecções é expressamente proibida.

O organizador decide se o torneio é em clubes ou selecções, o organizador pode limitar a escolha dos mesmos desde que sejam suficientes para os participantes.

Caso o torneio seja realizado com selecções, poderão ser efectuadas convocatórias (apenas de jogadores presentes no jogo e em actividade futebolística no decorrer da altura do torneio ... jogadores clássicos não poderão ser convocados... ninguém vai jogar com o Eusébio na selecção Portuguesa), sendo o limite de 23 jogadores.

O organizador deve abrir um tópico, estabelecendo uma data para a apresentação das convocatórias. O mesmo deve ficar responsável pelas mesmas (ou encontrar um membro que se disponibilize a efectuar essa tarefa), inserindo-as no option file e database do gestor, quando o prazo para a elaboração das mesmas terminar.

2.2-Singulares ou pares

O organizador pode decidir sozinho ou fazer uma votação.



2.3-Liga

A liga normalmente é a uma volta, mas em situações excepcionais, o organizador pode decidir sozinho ou fazer uma votação, para que passe a duas voltas.

Pontos:

Vitória: 3

Empate: 1

Derrota: 0

Desempate:

1-Confronto directo

2-Goal Average nos confrontos directos (para o caso de haver empate entre mais do que 2 equipas)

3-Golos marcados no confronto directo (para o caso de haver empate entre mais do que 2 equipas)

4-Goal Average (diferença de golos)

5-Golos Marcados

6-Fair Play

Lesões:

Lesão Amarela: 1 jogo de afastamento

Lesão Vermelha: o próprio gestor PES.COM.PT MANAGER indica, de forma aleatória, o período de afastamento (2 a 6 jogos).

Disciplina:

Suspensão de 1 jogo ao acumular 3 amarelos durante a competição.

Suspensão de 1 jogo por expulsão por acumulação de amarelos.

Suspensão de 2 jogos por vermelho directo.

2.4-Taça

A taça normalmente é jogada em uma mão, mas em situações excepcionais, o organizador pode decidir sozinho ou fazer uma votação, para que passe a duas mãos.

2.5-Supertaca Blackjack (nome atribuído por alguns membros em honra ao fundador do site)

Final entre o vencedor da liga e o vencedor da taça.



3-Regras

~Índice~

3.1-Gerais

Jogo a utilizar: Pro Evolution Soccer ou Winning Eleven, organizador decide, convém não esquecer que para jogar WE as consolas têm que ter chip e cabo RGB especial.

Option File: Option File Oficial pes.com.pt a cargo do JTMachado e ^Murdock ^
[descarregar última versão](#)

Número de participantes: Máximo 16 / Mínimo 12

Inscrições abertas para 12 a 16 participantes, organizador decide, mínimo de 12 inscritos para ser oficial, no dia do torneio este é oficial independentemente dos que aparecerem no próprio dia.

Duração: 10 Minutos

Condição física: Random

Nível: Estrelas ao máximo

Árbitro: Random

Estádio: Random

Clima: Random

Estação do ano: Random

Stadium effects: Yes

Comentários: Neutral

Adeptos da equipa da casa: Estrelas ao máximo

Adeptos da equipa forasteira: Estrelas ao máximo

Tempo para alterar as táticas: Variável, mas de preferência pouco, para não atrasar (aconselha-se que tragam um MEMORY CARD, já com as formações e estratégias inseridas)

Câmara de visão: Intermediate long, por defeito (se houver mútuo acordo, podem alterar durante o jogo). O organizador pode escolher a câmara para o torneio ou fazer uma votação

Radar: Presente, por defeito (se houver mútuo acordo, podem alterar durante o jogo)

3.2-Taça

Prolongamento completo seguido de grandes penalidades.

3.3-Supertaca Blackjack (nome atribuído por alguns membros em honra ao fundador do site)

Prolongamento completo seguido de grandes penalidades.

4-Option file oficial pes.com.pt

~Índice~

4.1-Responsáveis

JTMachado e ^Murdock ^

Pes.com.pt - Pro Evolution Soccer em Portugal

www.pes.com.pt

APFV – Associação Portuguesa de Futebol Virtual

www.APFV.pt



4.2-Option file oficial pes.com.pt

O Optionfile utilizado nos torneios é outro aspecto muito importante a ter em conta, pois o mesmo vai influenciar directamente o funcionamento dos torneios e a relação dos participantes com o jogo.

Desta forma a Equipa pes.com.pt efectuou um trabalho bastante rigoroso e organizado na realização do Optionfile que será utilizado nos Torneios Oficiais pes.com.pt

O mesmo contém:

- Transferências 100% actualizadas.
- Stats dos clubes Portugueses (Porto, Benfica e Sporting) e dos jogadores Portugueses a jogar no estrangeiro revistos e actualizados.
- Aparências dos jogadores (clubes nacionais ou internacionais) actualizadas ao máximo.
- Kits das equipas não licenciadas actualizados.

De resto, consideramos que as equipas devem permanecer ao máximo fiéis ao jogo original, por uma questão de coerência e de justiça para com a totalidade dos membros.

Também entendemos que diversas alterações a nível de stats podem eventualmente criar climas de suspeição e outras atitudes nos membros que não são benéficas ao bom ambiente dos torneios oficiais.

Para além disso, um número acentuado de alterações fomenta uma distanciação a nível do conhecimento geral do jogo original, conhecimento esse que deve ser valorizado.

A nível de stats procedeu-se unicamente à alteração dos 3 clubes Portugueses (F.C.Porto, Benfica e Sporting), dos jogadores Portugueses a jogar no estrangeiro e alguns estrangeiros que já jogaram em Portugal.

Seguimos escrupulosamente este critério pois entendemos que, em relação a estes jogadores, temos o devido conhecimento de causa para efectuar essa função, que embora analítica, mantém sempre uma forte componente opinativa.

Para que o processo seja 100% transparente, como é apanágio nos nossos torneios, foi criada esta secção informativa do Optionfile Oficial onde estão inseridas tabelas com todas as alterações efectuadas aos elementos referidos.

Através destas tabelas os nossos membros que não têm o X-Port (aparelho que permite inserir o ficheiro do optionfile no memorycard) podem visualizar todas as alterações e inseri-las manualmente no editor do jogo, podendo assim treinar e familiarizar-se com os novos jogadores.



Para descarregar e para visualizar as tabelas informativas visita [OptionFile Oficial pes.com.pt](#)

5-Inscrições e material ~Índice~

5.1-Inscrições

O organizador deve criar um tópico no fórum para o efeito e a notícia é lançada no centro do site. Podes saber a data e informação relativa aos próximos torneios olhando para a coluna da esquerda do site em cima.

Para te inscreveres tens que te tornar sócio da APFV – Associação Portuguesa de Futebol Virtual, entidade sem fins lucrativos, podes visitar o site oficial em <http://www.apfv.pt/> , para te tornares sócio clica em *faz-te sócio*, a jóia de novo sócio pode ser paga no dia do torneio. A APFV não tem quotas, só se paga uma vez para ser sócio, depois passa-se a pagar só o valor da inscrição do torneio.

Depois de teres lido e aceitado a imposição de seres sócio da APFV, basta copiares a lista de inscritos e adicionares o teu nick á lista.

Cada participante poderá inscrever, no máximo, um outro membro, juntamente com a sua inscrição. Desta forma valoriza-se o registo dos membros no site e a respectiva assiduidade dos mesmos.

Sempre que são abertas as inscrições o WEBMASTER do site, Blackjack, deverá ter uma pré-inscrição salvaguardada durante um período de 5 dias, de forma a poder confirmar a sua presença. Posso acrescentar que o Blackjack, na sua habitual modéstia, não concordou com esta proposta, mas o comité de organização achou que seria justo inseri-la e avançou com a mesma. Afinal de contas que sentido faz organizar torneios oficiais de um site sem salvaguardar a presença do criador do mesmo.

Sempre que o WEBMASTER se inscrever num torneio, a equipa do Benfica, a sua equipa do coração, deverá ser-lhe reservada. É a única excepção neste aspecto da escolha das equipas. Isto deve-se ao facto de ele ter sido sempre fiel ao seu Benfica, participando em todos os torneios mesmo com essa formação nitidamente desvalorizada. É um prémio justo e merecido que ele tenha direito à mesma, agora que está devidamente actualizada.

5.2-Material

A APFV tem algum material próprio mas nem sempre é suficiente para garantir o torneio, se tiveres algum material que possas levar, ao copiares a lista de inscritos para adicionar o teu nick, adiciona-o também na lista de material que podes disponibilizar.



O organizador é incumbido de arranjar um computador (preferência portátil, mas poderá ser um PC) para poder albergar o referido programa de gestão dos torneios.

Claro que, dentro dos possíveis, o organizador vai sempre contar com o apoio da equipa pes.com.pt

6-Escolha de equipas *~Índice~*

6.1-Programa SorteioV1.4

A ordem de escolha de equipas é feita por sorteio, o Pjft criou um programa especificamente para esse efeito, denominado SorteioV1.4, [descarregar SorteioV1.4](#)

A utilização do programa SorteioV1.4, para realizar o sorteio para determinado torneio, deve acontecer quando as inscrições para o mesmo ficam completas e deve obrigatoriamente ficar a cargo do organizador do torneio ou a um membro definido por ele. Qualquer utilização prematura do programa, que não siga estes pontos, não terá qualquer validade e os eventuais danos ou confusões daí originários será de inteira responsabilidade do membro infractor.

Basicamente o programa faz o sorteio, automatizando assim o processo. As suas premissas técnicas - explicadas de forma simples - são as seguintes:

1 a) O programa, a partir de um dado texto, determina um valor único para inicializar o sorteio.

1 b) A partir de um dado valor de inicialização, o programa gera sempre o mesmo resultado.

1 Resultado) A partir de um dado texto, é sempre gerado o mesmo valor.

2 a) O valor único é gerado a partir de uma função de Hash. Se quiserem mais informação sobre as suas características, leiam <http://www.numaboa.com.br/criptologia/cifras/algoritmos.php>, mas basicamente o que interessa é que para uma alteração mínima ao texto fonte obtém-se um resultado completamente diferente e imprevisível. (No caso do nosso programa, alterações mínimas não incluem alterações de maiúsculas para minúsculas, colocar ou não acentos ou caracteres especiais tipo '_', etc. Essas alterações são ignoradas).

2 b) O texto utilizado para gerar esse valor é a lista das inscrições, concatenado com o número de participantes e a data do torneio. Esta última concatenação é realizada automaticamente pelo programa.



2 Resultado) Todos contribuem para a geração desse texto, logo não podem acusar de manipulação do sorteio. Todos sabem como é gerado o resultado do sorteio, e todos podem comprovar o resultado a partir do texto.

Bem, as regras de utilização são então as seguintes (importante ler e respeitar estas regras):

Temos uma lista de inscrições tipo:

- 1-pjft
- 2-ratini
- 3-Muse
- ...

Para o programa copia-se o texto todo desde o "1" até à última letra do último nick. Desta vez, haja espaços ou não, maiúsculas ou minúsculas, linhas vazias ou não, caracteres estúpidos, acentos, etc., o programa ignora, não se preocupem.

- 1 - No programa, carregam no botão "Limpar texto", depois copiam a lista para essa janela.
- 2 - Selecionam a data do torneio, assim como o número de participantes.
- 3 - Carregam em "Fazer sorteio".

Se não correr à primeira têm de sacar isto do site da microsoft:
<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyId=B7ADC595-717C-4EF7-817B-BDEFD6947019&displaylang=en>

6.2-Sorteio

Vamos conciliar a utilização programa com a edição do diário desportivo "A Bola", mais concretamente a secção "Barba e Cabelo".

Funciona assim:

Assim que a lista de inscrições de determinado torneio está preenchida, o organizador ou pessoa nomeada por ele diz que se vai fazer o sorteio das equipas.

O sorteio das equipas é feito utilizando a primeira frase vindo da esquerda para a direita da rubrica "Barba e Cabelo" do jornal "A Bola" do dia a seguir, exemplo: lista preenchida na terça usa-se o jornal de quarta, deve-se dizer no fórum a data com exactidão do jornal que vai ser utilizado, exemplo: 27/2/2005, a frase deve ser copiada em letra minúscula sem as acentuações, pontuações ou outros tipos de formatação, só mesmo as letras, exemplo:



Frase a copiar: num jogo em italia o arbitro assinalou um penalty

ATENÇÃO! O dia é visto através das 24 horas, se a lista ficar completa às 00:25 de quinta, não é o jornal que está nas bancas quinta de manhã que conta, será o de sexta, é sempre um dia depois.

6.3-Escolha de equipas

Depois do sorteio feito deve ser postado no fórum, finalmente o organizador do torneio (ou membro definido por ele) deve seguidamente marcar uma reunião no MSN, de forma aos membros exercerem as suas escolhas. Isto não impede que os membros premiados no sorteio com os primeiros lugares de escolha vão exercendo as suas escolhas no fórum, antes da reunião no MSN, mas sempre respeitando a ordem de escolha.

As trocas de equipa não vão ser permitidas até a reunião MSN ser efectuada (sem excepções). Logo é aconselhável que tenham certeza absoluta nas escolhas que fazem durante este período ou então esperem pela Reunião do MSN para o poderem fazer (aconselhável).

A marcação da reunião para a escolha no MSN deve ter um mínimo de antecedência, designadamente 24 horas, de forma a todos os membros terem a possibilidade de tomar conhecimento da mesma.

O MSN dos sorteios é sorteios@pes.com.pt , no dia dos sorteios por MSN caso o participante não esteja presente, perde a vez de escolher para o imediatamente a seguir e assim sucessivamente.

Os membros que não estiverem presentes na reunião MSN vão poder escolher as suas equipas pela ordem que tinha ficado previamente definida no programa SorteioV1.4. Devem fazer copy / paste da lista de participantes existente (a que estiver mais actualizada) e inserir a equipa pretendida à frente do seu nick.



Conselhos aos participantes:

Elaborem previamente uma lista com as vossas 16 equipas favoritas, ordenada por preferência, de forma a depois não perderem tempo quando chegar a vossa vez de escolher durante a Reunião MSN.

Nessa mesma lista, vão riscando as equipas que são escolhidas, para quando chegar a vossa vez saberem quais as disponíveis.

Sejam pontuais pois os sorteios começam à hora marcada. Eventualmente o responsável pode optar por dar algum tempo de tolerância, não sendo isso um dado adquirido.

Se por qualquer motivo não puderem estar presentes na reunião MSN, tendo em conta que a ordem de escolha já está estabelecida, podem perfeitamente entregar a vossa lista de preferências a outro membro, de forma a ele poder exercer a escolha por vocês.

6.4-Mudanças de equipa

Pode acontecer os membros escolherem uma equipa no sorteio e, após algum treino verificar que não é a equipa mais adequada para eles.

Até o limite de 3 dias anteriores à data do torneio, podem efectuar até 3 mudanças de equipa, escolhendo equipas livres, que não tenham sido escolhidas no sorteio.

A partir dos 3 dias anteriores ao torneio este tipo de trocas não vai ser possível.

6.5-Desistências

Quando alguém desiste a sua equipa fica livre consequentemente, pela ordem de escolha definida no sorteio.

Até 3 dias do torneio os membros têm 24 horas para exercer direito de escolha sobre a equipa que foi abandonada.

Exemplo: vamos imaginar que o Murdock escolheu em 7º lugar o Real Madrid, o Blackjack escolheu em 8º o Milão e o Muse escolheu em 9º o Besiktas. Se o Murdock desistir do torneio, então a equipa dele fica livre para o próximo concorrente, neste caso o Blackjack. Se o Blackjack não exercer o seu direito de opção em 24 horas, perde o direito de opção, que passa para o Muse nas próximas 24 horas, e por ai adiante.

A partir dos 3 dias anteriores ao torneio os direitos de opção são feitos em períodos de 12 horas.



Se alguém faltar sem aviso prévio no próprio dia do torneio, a sua equipa fica livre e à disposição de ser escolhida. Antes de iniciar o torneio reúnem-se os participantes e verificam-se as eventuais mudanças (por ordem) caso alguém esteja interessado nas equipas desistentes.

Caso seja um torneio com selecções, incluindo convocatórias, e se os membros optarem por mudar de equipa devido à desistência de um participante, cabe ao organizador decidir se aceita ou não as convocatórias, caso estas sejam entregues após o prazo estabelecido para recepção das mesmas.

6.6-Sorteio no próprio dia

Caso o organizador assim entenda, o sorteio pode ser realizado no próprio dia do torneio. A escolha das equipas é então feita no local respeitando a ordem do sorteio.

Neste caso podem ser utilizados métodos de sorteio convencionais diferentes do programa SorteioV1.4.

7-Gestão do torneio *~Índice~*

7.1-Gestores pes.com.pt

A gestão da liga deverá ser feita com o excelente programa de gestão PES.COM.PT MANAGER, criado especificamente para esse efeito pelo Ricardo Torre (primo do Torre), auxiliado pela ajuda complementar das fichas de jogo elaboradas pelo colega Jet.

A database do PES.COM.PT MANAGER é actualizada pelo Blue_Dragon.

A taça e supertaça são geridas pelo ficheiro de Excel da autoria do Blackjack.

Estes ficheiros não estão disponíveis para descarga, são exclusivos da equipa pes.com.pt

7.2-No decorrer do torneio

Após o término de cada jornada, todos os participantes devem levar as suas fichas de jogo à mesa da organização, para serem inseridos no PES.COM.PT MANAGER.

Após introduzidos os dados o organizador deve informar todos os participantes dos jogadores suspensos na próxima jornada.

Cada participante deverá ser responsável por seguir esta directiva.



O não cumprimento resulta em:

A equipa incumpridora perde o jogo na “secretaria”. O jogador em questão, utilizado incorrectamente, é suspenso de todas as competições durante o decorrer do torneio.

8-Ranking ~Índice~

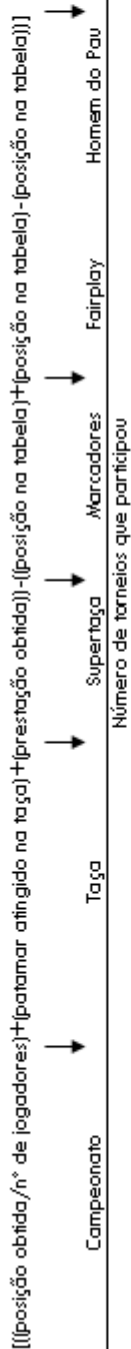
8.1-Autor

O ranking é uma ideia original do Muse, depois foi sofrendo alterações e melhoramentos ao longo dos tempos. O ranking veio trazer alguma competitividade aos torneios.

8.2-Ranking por coeficiente

O ranking por coeficiente resulta de um conjunto de fórmulas que o Torre concebeu. Conforme explicação a seguir.

Fórmula do Coeficiente



Participaridade n:

Taça	Supertaça	Marcadores/Fairplay:	Homem do Pau:
Campeão 0	Vencedor 0	1º lugar 0.005	1º lugar 0.03
Finalista 0.01	Vencido 0.01	2º lugar 0.003	2º lugar 0.02
Meias-finais 0.02	Outros 0.02	3º lugar 0.001	3º lugar 0.01
Quartos Final 0.03		Outros 0	Outros 0
Outros Final 0.04			

EXEMPLO de uma pessoa que ficou em 7º lugar num Campeonato com 16 participantes e que se ficou pelas meias-finais da Taça, sendo que não pode obviamente participar na Supertaça. Teve o 2º melhor marcador da prova e foi a equipa mais indisciplinada do torneio.

$$\frac{((0/16)+(0.02)+(0.02))-(0.003)+(0)-(0.03))/1=0.5045 \rightarrow \text{N.º de torneios}$$

Isto é só para um torneio (será necessário fazer isto para cada torneio)

EXEMPLO de uma pessoa que ficou em 3º lugar num Campeonato com 12 participantes e que foi à final da Taça, mas como quem venceu a Taça foi o que ganhou a Taça, ele pode disputar a Supertaça que ganhou. Teve o melhor marcador e obteve o 3º lugar no Fairplay.

$$\frac{((3/12)+(0.01)+(0))-(0.005)+(0.001)-(0))/1=0.0874$$

TUDO é ARREDONDADO a 4 CASAS DECIMAIS

Dessa forma, quem faz boa figura no Campeonato e na Taça saem beneficiados e quem não participa na Supertaça é muitíssimo pouco prejudicado. Além disso, se conseguirem ter um goleador na equipa e se for uma equipa com muito Fairplay, obviamente atenuará o coeficiente campeonato/taça/supertaga, o que só beneficiará no ranking. No entanto, uma equipa que tenha muito pouco Fairplay será prejudicada, de uma forma suavemente significativa o que vai prejudicar ligeiramente no ranking.



8.3-Ranking Bruto

O ranking bruto, concebido pelo Muse, é um ranking cumulativo.

Pontuação:

- Pontos finais do campeonato X 1
- 1º Lugar vale 20 pontos adicionais
- 2º Lugar vale 12 pontos adicionais
- 3º Lugar vale 7 pontos adicionais
- 4 Pontos por cada eliminatória passada na Taça, final vale 6 pontos
- Final da Supertaça Blackjack vale 7 pontos
- Melhor marcador vale 3 pontos
- Fair Play vale 3 pontos
- Homem do pau vale -10 pontos

8.4-Ranking Final

$[(\text{Posição no Ranking por Coeficiente}) + (\text{Posição no Ranking Bruto})] / 2$

8.5-Manutenção

A manutenção e actualização dos rankings estão a cargo do Muse.

8.6-Desempate

Em caso de empate o desempate faz-se pela seguinte ordem:

- 1-Quem tem mais primeiros lugares
- 2-Quem tem mais taças
- 3-Quem tem mais Supertaças
- 4-Quem tem mais melhores marcadores
- 5-Quem tem mais fairplays
- 6-Quem tem mais troféus acumulados

9-Expulsões *~Índice~*

9.1-Expulsões gerais

Ficam expulsos dos torneios Oficiais todos aqueles que foram expulsos do site

9.2-Expulsões específicas

Pode um participante ficar expulso por determinado organizador, ficando impedido de participar em futuros torneios organizados pelo mesmo.



10-Reservas

~Índice~

10.1-Reserva do organizador

No decorrer de um torneio, caso surja alguma situação cuja solução não esteja prevista e salvaguardada nestas regras, a decisão do imbróglgio cabe ao organizador do evento.

10.2-Reserva pes.com.pt

A equipa pes.com.pt reserva-se ao direito de proceder ás alterações que achar adequadas para resolver eventuais casos que não estejam aqui previstos.

11-Origem e conceito

~Índice~

11.1-Autor

Os torneios oficiais foram uma ideia original do colega ^Murdock^, depois foram sofrendo alterações e melhoramentos ao longo dos tempos. Para isso contribuíram todos os organizadores de torneios e participantes.

11.2-Origem e conceito

Os torneios pes.com.pt são sem fins lucrativos, sendo unicamente efectuada uma contribuição simbólica, para suportar o custo dos troféus, para ajudar na compra de mais material e para ajudar nos custos de manutenção do pes.com.pt e APFV.pt

Convém lembrar que o facto do site ter um torneio oficial não inviabiliza, de forma alguma, a nossa participação/colaboração nos outros torneios que se vão organizando. Sentimos uma alegria enorme sempre que cada membro tem a audácia de avançar com a organização de um evento desses. É do nosso interesse incentivar sempre esse tipo de iniciativas, que acima de tudo, valem pelo gosto da competição e pelo convívio entre os nossos membros. É preciso é integrar as iniciativas com o espírito certo. O espírito que tanto valorizamos nesta comunidade. A amizade e a camaradagem. Se esses dois sentimentos estiverem lá presentes, então posso garantir que tudo corre às mil maravilhas ...

Estes torneios são realizados pelo site para o site. Os membros da equipa do site realizam-nos apenas para vocês, para a comunidade.

São torneios sem fins lucrativos, promovidos apenas com o intuito de promover momentos bem passados à volta deste grande jogo e o convívio entre os membros desta comunidade.



Porque acreditamos que é um interesse acrescido para todos, decidimos realizar os torneios seguindo o molde Liga, onde são elaboradas jornadas que possibilitam que todos joguem contra todos. Como devem imaginar, este molde competitivo dá muito mais trabalho a quem organiza, tanto na planificação das jornadas como na implementação das mesmas e dos prémios extra (melhor marcador e premio disciplina). Realizar uma liga completa entre 16 equipas é extremamente difícil de concretizar, mas é um desafio que nos motiva. É algo que fazemos com prazer, sem pensar duas vezes. Temos gosto em elaborar as competições, porque o amor por este grande jogo assim o obriga. E porque o fazemos para vocês, para a comunidade.

No entanto esta ambição não pode pesar unicamente nos nossos ombros, tem de ser partilhada por todos os participantes, para que seja salvaguardado o bom funcionamento do torneio. O carácter gratuito e altruísta destas iniciativas requer uma contribuição por parte de todos, o que tem acontecido até aqui e só tem enaltecido a grandeza e o valor deste grupo.

Desta forma, tendo em conta que é algo organizado pela comunidade, para a comunidade, há várias formas de contribuir:

No início de cada torneio oficial é sempre aberta uma lista de inscrições (originalmente baptizada pelo Zé_Suarez como “*electrodomésticos para torneio...*”) onde os participantes podem indicar o material necessário que podem ceder, nomeadamente consolas Ps2 e Televisões.

Por cada Pack “ps2 + Tv” (que designamos por estádios) que surge, nasce a possibilidade de realizar mais uma jornada em simultâneo, reduzindo os momentos mortos da competição e contribuindo para o dinamismo da mesma.

Para além da liga, o torneio é dotado de duas competições complementares. Taça (eliminatória de uma mão) e Supertaça (vencedor da Liga e vencedor da Taça).

A organização destes torneios não está exclusivamente limitada aos elementos da equipa do site. Qualquer membro pode efectuar uma candidatura para organizar, endereçando a mesma à administração, que procederá à sua avaliação. No entanto, para o sucesso da candidatura, é aconselhável a predisposição para seguir um certo número de parâmetros, de forma a manter a estruturação e a uniformidade das competições oficiais.

Aproveito para realçar um dos outros objectivos destes nossos torneios, que muitas vezes passa despercebido a alguns.

Estes surgem, pura e simplesmente, como uma homenagem ao site.



É também com esta finalidade que estes são organizados e, acrescentando-se, foi com este intuito que alguns elementos da equipa, em segredo, decidiram atribuir o nome à Supertaça da competição.

E assim nasceu a Supertaça Blackjack.

É por este motivo que valorizamos todos aqueles troféus. Pelo sentimento que lhes é inerente. Por tudo o que está por trás deles.

É por isso que queremos ver os nossos membros radiantes quando vencem um deles e o levam consigo para casa, como se a taça da liga dos campeões se tratasse.

É por isso que dedicamos todo este tempo e suor a estes projectos.

Pelo espírito nobre desta grande comunidade.

Um espírito do qual nos orgulhamos e pelo qual vamos lutar sempre para defender.

Os torneios oficiais são torneios que visam tirar partido da principal característica do jogo que todos adoramos... o realismo!

É suposto ser organizada uma competição ultra-realista, um mini campeonato, onde tudo é visto ao pormenor, desde suspensões por cartões, a afastamentos por lesões... dá mais trabalho a quem organiza, é verdade, mas achamos que é uma mais valia para a grande maioria dos participantes ...

Pelo feedback que recebemos frequentemente, é precisamente este formato aliciante que motiva a grande maioria dos membros participantes ... e a comprovar está a rapidez alucinante como se esgotaram as inscrições de todos os torneios oficiais já realizados até hoje. É também por isto que alguns membros a fazerem viagens de centenas de km para participar ...

A forma de melhor conseguir erguer semelhante estrutura e conciliar os interesses da maioria não é nada fácil e há vários pormenores que foram estudados rigorosamente e que tomaram o tempo de vários membros pertencentes ao comité organizador para alcançar ...

Pedimos paciência e que os nossos membros tenham consciência que isto dá imenso trabalho e é feito de forma totalmente altruísta.

Após as experiências anteriores, concluiu-se que o número ideal de participantes num torneio oficial deveria ser 16.



Motivos:

- Evitar que o torneio seja demasiado demorado e, conseqüentemente, cansativo.
- O número terá que ser par, de forma a facilitar o emparelhamento das jornadas.
- A necessidade de ter que arranjar Estádios (pack TV + PS2) suficientes para o número de confrontos simultâneos por jornada (neste caso são 8).
- O numero de equipas equilibradas disponíveis no jogo.

No entanto, em situações extraordinárias, este número poderá ser alargado, devendo o organizador ficar responsável pela aquisição de “estádios” suficientes para a realização das partidas.

Escolha de equipas:

A repetição de equipas, ou a mistura entre selecções e clubes, não é permitida nos torneios oficiais. Quem valoriza um jogo tão realista como este e ambiciona realizar competições inseridas no mesmo espírito, não pode compactuar com semelhantes saladas russas...

Como método justo, a vez de escolha de equipa é sempre sorteada (ao vivo e em directo, num processo extremamente inovador). Tanto podemos participar num torneio com a nossa equipa de topo favorita como podemos jogar com uma ligeiramente inferior. Tudo depende de um factor: Sorte!

Valorizamos a obrigação de ter que conhecer várias equipas do jogo, a ter que enquadrar a melhor estratégia em cada uma delas, a conhecer vários jogadores, adaptar o seu posicionamento consoante as limitações da equipa, adaptar o nosso estilo de jogo a mais do que uma equipa ... tudo isso em vez de estarmos limitados apenas a um Real Madrid ou a um Arsenal ...

Estratégia, simulação, realismo ... That’s what this game is all about!!!
Afinal de contas estamos a falar do Pro Evolution Soccer e não do FIFA!!!

Temos perfeita consciência que para poder usufruir de tudo isto, tínhamos um pequeno preço a pagar. Em algumas situações, com um torneio com 16 equipas, 2 ou 3 concorrentes tinham que participar com equipas ligeiramente inferiores às restantes.

Tendo em conta que qualquer concorrente podia calhar com uma destas 2 ou 3 equipas, pois as mesmas são sorteadas, muitos encaravam isto como um aliciante desafio à nossa veia competitiva e à qualidade do nosso jogo.

No entanto há sempre 1 ou 2 membros que se queixam da sua escolha (o sorteio decide a vez de escolha), da qualidade da sua equipa, relacionando a sua má prestação com a equipa com que teve de jogar.



Como tem acontecido na grande maioria das situações, o comité organizativo dos torneios oficiais pes.com.pt lançou mãos à obra e trabalhou arduamente para arranjar uma solução para esta situação. Mais uma vez a democratização, a honestidade e a justiça foram requisitos obrigatórios, devidamente aliados ao carácter simulador e realista da nossa competição.

Como tal está presentemente a ser desenvolvido um Optionfile para os torneios oficiais, que visa a actualização de algumas equipas de nível média-alta, tornando-as mais em conformidade com a realidade e, simultaneamente alargando o habitual leque de escolha.

As equipas Portuguesas, nitidamente subvalorizadas, vão estar devidamente actualizadas (quantitativa e qualitativamente) nomeadamente Porto, Benfica e Sporting. O objectivo disto é precisamente promover a escolha destas equipas nos torneios, actualizando-as de forma realista (como temos conhecimento de causa para fazer) e consequentemente alargando o leque, por vezes limitado, de equipas boas disponíveis para escolher. Por outro lado, vai-se premiar a dedicação de quem escolhe participar com as equipas do coração (Blackjack, pift, e o próprio Ibiza que já jogou em dois torneios oficiais com o F.C.Porto).

Consideramos também justa a actualização dos clubes portugueses e jogadores portugueses a jogar internacionalmente que estão nitidamente desfavorecidos: (Hélder Postiga, Quaresma, C.Ronaldo, Capucho, J.Andrade, por exemplo).

Nestas suas situações, o trabalho de actualização teve uma base mais opinativa, pois temos conhecimento de causa para o fazer, pois conhecemos os jogadores melhor do que ninguém ...